

Cuates y Re-cuates

JUEGO DEL BUEN TRATO

Amigos y amigos (INICIO)

1. Buen trato entre amigas y amigos
2. Buenos amigos llaman a los amigos por su nombre
3. Los amigos no ponen apodos ofensivos
4. Los amigos no se burlan de cómo eres
5. Cuenta un chiste
6. Usan las palabras "por favor" y "gracias"
7. Los amigos no te ayudan a hacer la tarea, ni prestan sus juguetes
8. Los amigos usan el "por favor" para pedir las cosas
9. Los amigos pueden ser de la escuela, vecinos de la casa o de algún deporte
10. Escuchan las ideas y opiniones de los demás
11. Contestan enojados o hacen gestos de molestia
12. Los amigos no te defienden si otro compañero te lastima
13. Los amigos te respetan y escuchan cuando los necesitas
14. Los amigos piden ayuda cuando la necesitas
15. Los amigos no se fijan si eres gordo o flaco, alto o chaparro
16. Los amigos dan las "gracias" cuando reciben algo
17. Traatan bien y protegen a quienes no pueden defenderse
18. Los cuates no les importa si eres más pequeño de edad o tamaño
19. Los cuates lloran problemas cuando sus amigos con intención les lastiman a otros
20. Los cuates se enteran que golpean a un amigo y no dicen nada
21. Comparte algo divertido que te haya pasado
22. Resuelven los problemas platicando en lugar de pelear
23. Entre cuates pueden platicar que en su casa hay golpes y pelear
24. Los cuates para defenderte no golpean o insultan
25. Los cuates dicen si los necesitas, te escuchan y acompañan a pedir a un adulto
26. Los cuates dicen con palabras o abrazos cuanto se quieren
27. Los cuates pierden amigos por burlarse de ellos
28. Traatan a las personas como les gusta ser tratadas
29. Los cuates no aceptan que les digan nada de los amigos
30. Con gestos y sonidos de algún animal dices cuanto los quieres
31. Los cuates se hacen recuates cuando comparten por mucho tiempo juegos, paseos y platican
32. Aceptan los consejos que les dan para ser mejores amigos
33. Los re-cuates, me quieren, respetan y aceptan como soy
34. Los re-cuates hablan con la verdad y no dicen mentiras
35. Los re-cuates confían en mí y yo en ellos
36. Opinan sin lastimar a nadie con sus palabras
37. Los re-cuates se rien de un cuate cuando le pasas algo importante
38. Los re-cuates comparten los momentos importantes de su vida
39. Los re-cuates te respetan, escuchan, apoyan y ayudan
40. Cuates y re-cuates hacemos un buen trato

cuates y Re-cuates

JUEGO DEL
BUEN TRATO

Instrucciones del juego

Es un juego con frases e ilustraciones de cómo ser buenas amigas o amigos para llegar a ser cuates y re-cuates.

Es un juego de buen trato que enseña como convivir, compartir y divertirse sanamente. No es un juego de competencia.

Incluye tablero, 5 fichas de colores y un dado.
Pueden jugar de 2 a 5 amigas o amigos que tengan de 6 a 11 años.

Cada jugador elige una ficha que utilizará para avanzar en las casillas.

Cada uno lanza el dado. Quien tenga el puntaje más bajo inicia el juego.

Colocan su ficha en el lugar de inicio del puntaje más bajo al más alto.

Cada amigo o amiga lanza por turnos el dado y avanza con su ficha tantas casillas como dedos indique la manita de dado.

El jugador leerá en voz alta la frase de la casilla que le corresponda.

El jugador compartirá con las amigas y amigos qué le dice la frase o alguna experiencia.

Las frases de las casillas:

De la 1 a la 16 indican que están en el nivel de amigas.

De la 17 a la 32 indican que pasan al nivel de los cuates.

De la 33 a la 40 indican que llegan al nivel de los Re-cuates.

Si algún amigo o amiga cae en las casillas donde:

- La manita con el dedo hacia arriba, indica subir, avanza a la casilla señalada.

- La manita con el dedo hacia abajo, indica bajar, retrocede a la casilla señalada.

Las casillas 2-B, 6-U, 10-E, 15-N, 17-T, 22-R, 28-T, 32-A y 36_0 forman las palabras "BUEN TRATO" si un jugador cae en alguna de estas casillas tiene derecho a lanzar por segunda vez el dado para avanzar o regalar sus puntos al jugador que tenga menos casillas avanzadas.

Si caes en las casillas 5, 21 y 30, el amigo o amiga hará lo que la frase pide.

El Juego termina cuando todos los jugadores llegan a la casilla 40 y reciben un aplauso, una porra o una felicitación por el equipo de cuates y recuates.



GOBIERNO DE
MÉXICO

SALUD
SECRETARÍA DE SALUD

SNDIF
SECRETARÍA NACIONAL PARA
EL DESARROLLO INTEGRAL
DE LA FAMILIA